Programare pe dispozitive mobile

Barem proiect - Unity

***1 punct din oficiu***

**2.0 puncte:**

* Implementare Canvas cu opțiunea de navigare între doua scene
* Crearea unui prefab, instanțierea/distrugerea lui apasand pe un buton de pe canvas, mișcarea lui folosind Horizontal si Vertical Input
* Implementare doua animatii + Tranziție între animatii (activare tranziție din cod)
* Implementare collider (afișare nume obiecte ce au intrat în coliziune)
* Folosire GPS și afișarea coordonatelor pe Canvas
* Implementare Audio (background, proximitate și în momentul producerii unei acțiuni ex. Distrugerea unui obiect) + mute button
* Implementare particle effects (ex. la distrugerea unui obiect)
* Login
* Persistentă datelor folosind Playerprefs (ex. Salvarea state sunet )

Spor la treaba!

Stay safe!